# מהדורה למורה – מפתח תשובות

## מטרות הדף:

- לזהות כלים ספרותיים ומונחים מרכזיים בספרות
- להכיר את שלבי מבנה הסיפור העממי
- לתרגל התאמה בין דמות, תכונה ויוצר/ת ליצירה

גרסת חנ״מ – פחות פריטים, עד 3 אפשרויות בחירה, בנק מילים, גופן מוגדל ושורות כתיבה רחבות. מומלץ להקריא את ההוראות בקול ולעבוד חלק אחר חלק, בלי הגבלת זמן.

### חלק א׳ – הבנה בסיסית

1. א – השוואה בלי מילת דימוי
2. ב – השוואה עם מילה כמו או כמו
3. ב – רצף האירועים בסיפור

### חלק ב׳ – נכון או לא נכון

1. נכון – תכונה מתארת אופי
2. לא נכון – עלילה היא רצף האירועים

### חלק ג׳ – השלמת מילים

1. אמיצה
2. שיא
3. דימוי

### חלק ד׳ – מבנה הסיפור העממי - סדרו

1. מצב פתיחה - הצגת הדמויות והרקע
2. סיבוך - מופיעה בעיה או קושי
3. שיא - רגע המתח הגבוה ביותר
4. פתרון - הבעיה נפתרת

### חלק ה׳ – התאמת דמות לתכונה

1. 1 – ד (לא פוחדת מסכנה)
2. 2 – ג (מוצאת פתרונות יצירתיים)
3. 3 – ב (נמנעת ממאמץ)
4. 4 – א (נותנת לאחרים בלי לחשוב פעמיים)

### חלק ו׳ – כתיבה קצרה

1. תלמיד/ה יכתבו תכונה כמו אמיצה או חכמה עם דוגמה מהעלילה התומכת בכך

### כרטיס יציאה – מה לחפש

- השוואה בלי מילת דימוי
- מצב פתיחה, סיבוך, שיא, פתרון, סיום
- למשל אמיצה, חכמה, נדיבה עם הסבר קצר

## טיפים להפעלה:

- אפשר לשחק במשחק 'מיון כלים ספרותיים' לפני מילוי הדף כהכנה
- מומלץ לחבר כל שאלה בדף לדוגמה מיצירה שנלמדה בכיתה
- בסעיף הסידור אפשר לבקש מהתלמידים לתת דוגמה מתוך סיפור שקראו לכל שלב

# דף תרגול: כלים ספרותיים ומבנה הסיפור

דף התלמיד/ה חנ"מ

**שם:** _____ **כיתה:** _____ **תאריך:** _____

בדף זה נתרגל מושגים שמופיעים במשחקי הספרות: כלים ספרותיים, מבנה סיפור עממי, דמויות ותכונות ומונחים ספרותיים.

**בנק מילים:** דימוי | אמיצה | שיא

## 1 חלק א׳ – הבנה בסיסית

הקיפו את התשובה הנכונה.

**1.** מהי מטפורה?

א) השוואה בלי מילת דימוי ב) תיאור מקום בלבד ג) סוף הסיפור

**2.** מהו דימוי?

א) סוף הסיפור ב) השוואה עם מילה כמו או כמו ג) שם הסופר

**3.** מהי עלילה?

א) רשימת דמויות ב) רצף האירועים בסיפור ג) שם הספר

## 2 חלק ב׳ – נכון או לא נכון

סמנו ✔ נכון או ✘ לא נכון.

| # | משפט | ✔ נכון | ✘ לא נכון |
|---|---|---|---|
| 1 | תכונה היא איך שהדמות מתנהגת או מרגישה | ☐ | ☐ |
| 2 | עלילה היא רק שם הספר | ☐ | ☐ |

## 3 חלק ג׳ – השלמת מילים

השלימו את המילה החסרה.

**1.** הדמות בסיפור הייתה _____ מאוד ולא פחדה משום דבר

**2.** ברגע ה_____ הסיפור הגיע לנקודת המתח הגבוהה ביותר

**3.** כשאמרו 'הוא רץ כמו ברק' זהו _____

## 4 חלק ד' – מבנה הסיפור העממי – סדרו

מספרו את השלבים לפי הסדר הנכון (1, 2, 3...).

| | |
|---|---|
| ☐ | שיא - רגע המתח הגבוה ביותר |
| ☐ | מצב פתיחה - הצגת הדמויות והרקע |
| ☐ | פתרון - הבעיה נפתרת |
| ☐ | סיבוך - מופיעה בעיה או קושי |

## 5 חלק ה' – התאמת דמות לתכונה

התאימו: כתבו ליד כל מספר את האות המתאימה מהעמודה השמאלית.

| | | |
|---|---|---|
| **1.** דמות אמיצה | ___ | **א.** נותנת לאחרים בלי לחשוב פעמיים |
| **2.** דמות חכמה | ___ | **ב.** נמנעת ממאמץ |
| **3.** דמות עצלנית | ___ | **ג.** מוצאת פתרונות יצירתיים |
| **4.** דמות נדיבה | ___ | **ד.** לא פוחדת מסכנה |

## 6 חלק ו' – כתיבה קצרה

ענו בקצרה.

**1.** בחרו דמות מסיפור שקראתם וכתבו תכונה אחת שלה עם דוגמה מהסיפור

**כרטיס יציאה**

מהי מטפורה?

מהם שלבי מבנה הסיפור העממי?

איך הרגשתי בשיעור? 😀 🙂 😐 😕